#include<iostream>

#include<stdio.h>

#include<conio.h>

using namespace std;

//int main()

//{

// int n1 = 10;

// const int n2 = 50;

// int\* const ptr = &n2;

// ptr = &n1;

// cout << \*ptr << endl;

// system("pause");

//}

//int main()

//{

// int x = 20, y = 35;

// printf("%d %d %d\n", ++x,++x,x++);

// printf("%d\n", x);

// system("pause");

//}

//int main()

//{

// int gyan[] = { 1, 2, 3, 4, 5 };

// int i, \*ptr;

// ptr = gyan;

// for (i = 0; i <= 4; i++)

// {

// printf("\n %d", ++(\*ptr));

// }

// system("pause");

//}

//

//#include<stdio.h>

//int main()

//{

// char arr[11] = "The Africa";

// printf("%s", arr);

// return 0;

//}

//

//int main()

//{

// int i,j;

// i = 10;

// j = 55;

// printf("%d\t", j,j++, j++);

// printf("%d", i, i++);

// system("pause");

//}

//int a;

//int main(){

// printf("\na=%d", a);

// system("pause");

// return 0;

//}

//void main()

//{

// int i;

// i = 0;

// printf("%d \n", 5.25);

// printf("i=%d\n", i);

// if (i = 15, 10, 5)

// printf("Programing %d", i);

// else

// printf("Skills %d", i);

// system("pause");

//}

//

//void main()

//{

// double a = 45.6;

// printf("%f\n", a);

// printf("%d\n", 5);

// printf("%d\n", 5.0);

// printf("%d\n", 5.55);

// system("pause");

//}

//int main(){

// int a = 384;

// char \*ptr;

// char b;

// b = a;

// ptr = (char \*)&a;

// printf("%d %d size= %d", \*ptr,b,sizeof(char));

// system("pause");

// return 0;

//}

//

//void fun(int \_){

// printf("%d", \_);

//}

//int main(){

// fun(23);

// system("pause");

// return 0;

//}

/\*

void fun(register int \_)

{

printf("%d", \_);

}\*/

//int main()

//{

// fun(23);

// system("pause");

// return 0;

//}

//void disp();

//void disp()

//{

// printf("Happy\n");

//}

//

//int main()

//{

// disp();

// system("pause");

// return 0;

//}

/\*void main(){

int a;

float f;

a = 12 / 5;

f = 12 / 5;

printf("%d%f", a, f);

system("pause");

}\*/

//int a, b, c = 0;

//void prtFun(void);

//int main()

//{

// static int a = 16; /\* line 1 \*/

// prtFun();

// a += 1;

// prtFun();

// printf("\n %d %d ", a);

// system("pause");

// return 0;

//}

//

//void prtFun(void)

//{

// static int a = 2; /\* line 2 \*/

// int b = 1;

// a += ++b;

// printf(" \n %d %d ", a, b);

//}

//int main(){

// char a = 30, b = 5, c=17,d=35;

// char \*p = &a, \*q = &b, \*r=&c , \*s=&d;

// printf("p=%d q=%d %d",p,q, s - p);

// system("pause");

// return 0;

//}

//

//struct classroom

//{

// int id;

// char a[2];

// int students[7];

//

//};

//int main()

//{

// struct classroom cr = { 2, 3, 5, 7, 11, 13 };

// int \*ptr;

// ptr = (int \*)&cr;

// printf("address of cr= %d ptr= %d\n ", &cr,ptr);

// printf("id= %d a=%s %d", cr.id,cr.a,cr.students[3]);

// system("pause");

// return 0;

//}

//

//

//void fun(int \*i)

//{

// printf("\nReceived adress is %d", i);

//

// \*i = \*i + 1;

// printf("\nmodified val is %d and its adress is %d", \*i,i);

//

//}

//int main()

//{

// int gyan[] = { 10, 20, 30, 40, 50 };

// int i, \*ptr;

// ptr = gyan;

// for (i = 0; i <4; i++)

// {

// printf("\nsent adress is %d", ptr);

// fun(ptr++);

// printf("\n%d",\*ptr);

// }

//

// system("pause");

// return 0;

//}

//

////

//void main(){

// int a;

// a = 10;

// do

// while (a++<10);//

// printf("%d\n", a);

// while (a++ <= 11);

// printf("%d", a);

// system("pause");

//}

//

//int main()

//{

// unsigned int a;

// a = 4;

// printf("a %d", a);

// getch();

// return 0;

//}

//

int main(int cnt, char \*myVal[])

{

int i;

if (cnt >= 2)

{

printf("The arguments supplied are:\n");

for (i = 1; i < cnt; i++)

{

printf("%s\t", myVal[i]);

}

}

else

{

printf("argument list is empty.\n");

}

system("pause");

return 0;

}